ENTORNOS DE DESARROLLO

**Fecha**: 11/11/2019

**Nombre** **del proyecto:** Práctica 1.

# TABLA DE CONTENIDO

1. OBJETIVOS DEL SISTEMA (Requisitos de alto nivel)
2. REQUISITOS DE INFORMACIÓN
3. REQUISITOS FUNCIONALES
4. REQUISITOS NO FUNCIONALES
5. ACTORES

|  |  |
| --- | --- |
| OBJETIVOS DEL SISTEMA (Requisitos de alto nivel) | |
| **OBJETIVO** | Digitalización de la administración y organización de la tienda. |
| **VERSIÓN** | * 1.0.0 – 13/11/2019 |
| **AUTORES** | * Javier Rodríguez Montero. |
| **FUENTES** |  |
| **DESCRIPCIÓN** | El sistema debe ser capaz de cumplir con todos y cada uno de los requisitos que se especifican:   * Proporcionar facturas de las ventas. * Llevar la cuenta de lo que vende cada trabajador. * Controlar el stock de productos en almacén. * Operar con el lector de código de barras y tarjetas de crédito. * Controlar los precios de los productos y ofrecer la posibilidad de operar con ellos. * El tiempo de respuesta de la aplicación ha de ser lo menor posible. * No se podrán procesar dos peticiones a la vez, aunque haya varios equipos funcionando simultáneamente. * La empresa también quiere almacenar información de sus trabajadores: DNI, nombre, apellidos, número de la Seguridad Social, fecha de nacimiento, teléfono y localidad. * Asimismo, de los productos interesa almacenar: código, marca, nombre comercial, precio, cantidad. |
| **SUBOBJETIVOS** | * Mejorar la administración de la tienda con la intención de que sea comprensible y accesible cada uno de los distintos aspectos del negocio. |
| **IMPORTANCIA** | Es de gran importancia que los requisitos del software queden bien definidos para evitar futuros problemas. |
| **URGENCIA** | El software debe crearse en un plazo de tiempo determinado dado que es de vital importancia ponerlo en funcionamiento lo antes posible. |
| **ESTADO** | Planificación de requisitos del cliente. |
| **COMENTARIOS** | Los requisitos serán lo más exacto posible a lo que el cliente desea. |

|  |  |
| --- | --- |
| REQUISITO DE INFORMACIÓN | |
| **OBJETIVO** | Información sobre los trabajadores. |
| **VERSIÓN** | * 1.0.0 – 13/11/2019 |
| **AUTORES** | * Javier Rodríguez Montero |
| **FUENTES** |  |
| **DESCRIPCIÓN** | El sistema deberá almacenar información correspondiente a los trabajadores que venden productos en la tienda. En concreto: *DNI, nombre, apellidos, numero de la Seguridad Social, fecha de nacimiento, teléfono y localidad.* |
| **SUBOBJETIVOS** | * El sistema deberá llevar la cuenta de lo que vende cada trabajador. |
| **IMPORTANCIA** | Es de gran importancia que se lleve este requisito a cabo de la mejor forma posible, dada la importancia en la organización de los trabajadores. |
| **URGENCIA** | Se deben de recoger los datos de los trabajadores lo antes posible, ya que puede solucionar problemas a la hora que cualquier tipo de incidente en la tienda. |
| **COMENTARIOS** | Los trabajadores deben firmar un documento dando su consentimiento para proporcionar sus datos al sistema. |

|  |  |
| --- | --- |
| REQUISITO FUNCIONAL | |
| **OBJETIVO** | Controlar el stock de productos en el almacén. |
| **VERSIÓN** | * 1.0.0 – 14/11/2019 |
| **AUTORES** | * Javier Rodríguez Montero |
| **FUENTES** |  |
| **DESCRIPCIÓN** | El sistema deberá llevar la cuenta en todo momento de todos los productos que se encuentren en el almacén. De los productos se almacenará: código, marca, nombre comercial, precio, cantidad. |
| **SUBOBJETIVOS** | * El sistema dispondrá de una base de datos creada previamente para su consulta. * El sistema deberá consultar en la base de datos la cantidad de productos que se encuentran en ese momento en el almacén. |
| **IMPORTANCIA** | El stock en el almacén es de vital importancia para el funcionamiento de la tienda. Debe saberse en todo momento la cantidad de productos en stock para evitar cualquier tipo de problema en la venta de los mismos. |
| **URGENCIA** | Este requisito es imprescindible para la tienda, dado que, sin esto os demás requisitos no pueden funcionar. |
| **COMENTARIOS** | El trabajador tendrá la posibilidad de consultar el stock del almacén. |

|  |  |
| --- | --- |
| REQUISITO FUNCIONAL | |
| **OBJETIVO** | Operar con el lector de código de barras y tarjetas de crédito. |
| **VERSIÓN** | * 1.0.0 – 14/11/2019 |
| **AUTORES** | * Javier Rodríguez Montero |
| **FUENTES** |  |
| **DESCRIPCIÓN** | El sistema debe proporcionar estos dos métodos de pago. Para ello se necesitará que el software reconozca tanto los lectores de código de barras, como los TPV. |
| **SUBOBJETIVOS** | * El sistema podrá consultar la base de datos y realizar operaciones en el stock, según las ventas que se realicen mediante estos dos métodos de pago. |
| **IMPORTANCIA** | La aplicación no puede permitirse ningún tipo de error en el método de pago ya que esto perjudicaría a la compra del producto. |
| **COMENTARIOS** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| REQUISITO NO FUNCIONAL | |
| **OBJETIVO** | El tiempo de respuesta de la aplicación ha de ser lo menor posible. |
| **VERSIÓN** | * 1.0.0 – 14/11/2019 |
| **AUTORES** | * Javier Rodríguez Montero |
| **FUENTES** |  |
| **DESCRIPCIÓN** | El sistema debe ser lo más eficaz y optimizado posible para evitar cualquier tipo de *Time-Out* de estar en funcionamiento. |
| **SUBOBJETIVOS** | * El sistema no permitirá procesar dos peticiones a la vez, aunque haya varios equipos funcionando simultáneamente. |
| **IMPORTANCIA** | El tiempo de respuesta puede afectar a la facturación diaria de la tienda, por lo que es de gran importancia que el software sea eficiente para realizar las operaciones lo más rápido posible. |
| **COMENTARIOS** |  |

|  |  |
| --- | --- |
| ACTOR | |
| **DESCRIPCIÓN** | Cliente. |
| **VERSIÓN** | * 1.0.0 – 14/11/2019 |
| **AUTORES** | * Javier Rodríguez Montero |
| **FUENTES** | * Encuesta. |
| **SUBOBJETIVOS** | * El software debe diferenciar entre los distintos tipos de clientes, haciendo hincapié en un modelo de clasificación de Machine Learning diseñado previamente. |
| **COMENTARIOS** | Recopilación de datos de los clientes para enviarles información sobre productos que les puedan interesar. |

## CICLO DE VIDA DE SOFTWARE A DESARROLLAR:

A la hora de desarrollar este proyecto se seguirá el modelo en **cascada con retroalimentación**, dado que el proyecto prescindirá de continuas actualizaciones del sistema.

Es un proyecto en el cual, todas las especificaciones de requisitos deben estar muy bien definidas para su desarrollo. Este modelo nos permitirá desarrollar cada etapa, con la posibilidad de volver a revisar y estudiar minuciosamente cada una de ellas, para evitar cualquier futuro problema.

Realizado por: Javier Rodríguez Montero.